

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan gadget memiliki pengaruh positif terhadap motivasi belajar siswa SMPN Satap Katumbngan dengan signifikansi 0,000.
2. Penggunaan gadget memiliki pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar siswa SMPN Satap Katumbngan dengan signifikansi 0,016.
3. Penggunaan gadget memiliki pengaruh yang signifikan terhadap motivasi belajar dan hasil belajar siswa SMPN Satap Katumbngan dengan signifikansi 0,000.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian maka ada beberapa saran yang perlu untuk disampaikan, yaitu:

1. Bagi orang tua, diharapkan agar dapat meningkatkan hasil belajar anak di sekolah maka disarankan untuk menjaga keharmonisan keluarga seperti membangun interaksi dan komunikasi yang baik dan terbuka antar anggota keluarga atau menyempatkan waktu untuk berkumpul bersama agar tetap tercipta suasana rumah yang kondusif sehingga anak mendapatkan suasana yang baik dalam belajar.
2. Bagi sekolah, diharapkan dengan mengetahui lingkungan sekolah sebagai salah satu faktor yang mempengaruhi hasil belajar siswa terutama pada mata pelajaran matematika, kiranya pihak sekolah dapat melengkapi fasilitas sekolah, metode mengajar guru, dan hal-hal yang dapat menciptakan lingkungan sekolah yang nyaman sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa terutama pada mata pelajaran matematika siswa.