

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PEMINJAMAN DAN
PENGEMBALIAN BUKU PADA KANTOR PERPUSTAKAAN
ARSIP DAN DOKUMENTASI DAERAH KAB.MAJENE**



OLEH :

HASMELIANTY

D 0213133

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SULAWESI BARAT
MAJENE**

2016

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PADA KANTOR PERPUSTAKAAN ARSIP DAN DOKUMENTASI DAERAH KAB. MAJENE

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat drajat
Sarjana Teknik



OLEH :

HASMELIANTY

D 0213133

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SULAWESI BARAT
MAJENE**

2016

ii

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU
PADA KANTOR PERPUSTAKAAN ARSIP DAN DOKUMENTASI
DAERAH KAB. MAJENE**

Disusun oleh:

**HASMELIANTY
D 0213133**

Telah disetujui oleh Tim Pembimbing
Pada tanggal 11 Mei 2016

Pembimbing I

Pembimbing II



Dr. Eng. Ir. Zulfajri Basri Hasanuddin, M.Eng
NIDN. 0024016905



Agus Halid, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0026087501

Mengetahui :
Dekan Fakultas Teknik
Universitas Sulawesi Barat



Dr. Muhammad Saad, MA
NIP. 195501281985021001



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SULAWESI BARAT

Alamat :Jln. Prof. Dr. BaharuddinLopa, SH. Talumung, Majene Sulawesi Barat
Telp/Fax : (0422)22599 KodePos 91412
Website: <http://www.univsulbar.ac.id>






LEMBAR PENGESAHAN

Pada hari ini, rabu tanggal 11 bulan Mei Tahun 2016, Komisi Penguji yang dibentuk berdasarkan Surat Keputusan Dekan Fakultas Teknik Informatika Nomor: 152/UN55.6/KM.07/D.02/2016 tanggal 11 mei 2016 melaksanakan sidang skripsi mahasiswa :

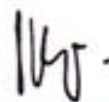
Nama : HASMELIANTY
Nim : D 0213133
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : **Perancangan Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Kantor Perpustakaan Arsip dan Dokumentasi Daerah Kab. Majene**

Telah dipertahankan di depan Tim penguji
pada tanggal 11 Mei 2016

Susunan Komisi Penguji

Nama	Jabatan	TandaTangan
Dr. Muhammad Saad, MA	Ketua	(..... )
Dr.Eng.Ir. Zulfajri Basri Hasanuddin, M.Eng	Sekretaris	(..... )
Agus Halid, S.Kom., M.Cs	Anggota	(..... )
Indra, S.Kom., MM	Anggota	(..... )
Ismail, S.Pd., M.Pd	Anggota	(..... )

Mengetahui :
Dekan Fakultas Teknik
Universitas Sulawesi Barat



Dr. Muhammad Saad, MA
Nip. 19550128 198502 1 001

ABSTRAK

Hasmelianty. D0213133. *Perancangan aplikasi peminjaman dan pengembalian buku pada kantor perpustakaan arsip dan dokumentasi daerah Kabupaten Majene . (Dibimbing oleh Zulfajri Basri Hasanuddin dan Agus Halid)*

Aplikasi peminjaman dan pengembalian buku ini merupakan program komputer yang dirancang khusus untuk mengelola data, agar dapat disajikan dengan lebih cepat. Dan juga mempermudah pustakawan/pustakawati dengan cara memberikan kemudahan fasilitas. Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat beberapa data yang diperlukan diantaranya adalah data Anggota, Transaksi, data peminjaman dan pengembalian buku. Dari data tersebut diharapkan bisa menjadi dasar dibuatnya aplikasi ini agar dapat menyajikan informasi yang dibutuhkan secara cepat dan tepat. Serta untuk meningkatkan kinerja petugas Perpustakaan. Hasil yang diharapkan dari pembuatan sistem ini adalah agar data-data yang selama ini masih tersimpan secara manual dapat mulai dikomputerisasi sehingga dapat lebih mengefektifkan kinerja serta mempermudah petugas perpustakaan di dalam menjalankan kegiatan yang berhubungan dengan perpustakaan itu sendiri.

Kata Kunci : Aplikasi, perpustakaan, buku, peminjaman, pengembalian

ABSTRACT

HASMELIANTY. D0213133. *Application design borrowing and books at the library and documentation office of areas regency Majene* (Mentored By Zulfajri Basri Hasanuddin and Agus Halid)

Applications borrowing and returning books is a computer program designed specifically to manage the data, order to be able is served more quickly. And also facilitate the librarian / librarian by giving them amenity. In making of this application there are some necessary data including the Member data, transactions, data is borrowing and returning books. From those data is expected to become made basis of this application in order to present the required information quickly and accurately. And to improve performance Library. The expected results of the making this system is that the data that is still stored can manually start the computerized so it can more effectively and facilitate the performance of library staff in conducting activities related to of the library.

Keywords : Applications, Libraries, Books, Borrowing, Repayment.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan ilmu teknologi khususnya yang berhubungan dengan teknologi informasi sangat berkembang dengan cepat. Dengan kemajuan teknologi informasi pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat. Perkembangan ilmu dan teknologi mendorong berkembangnya kebutuhan akan penyajian informasi yang cepat dan akurat ini semakin dibutuhkan oleh berbagai pihak baik kalangan pemerintah, swasta, maupun perorangan.

Perpustakaan arsip dan dokumentasi daerah kabupaten Majene adalah salah satu tempat yang banyak diminati oleh banyak orang hal ini dikarenakan mereka tidak perlu mengeluarkan biaya yang besar hanya untuk sekedar membaca ataupun meminjam buku dan bagian dibidang pendidikan yang menjadi sumber ilmu pengetahuan untuk mencari referensi dan memperoleh informasi. Tempat peminjaman buku dipergustakaan daerah tersebut memiliki sistem yang mengharuskan menjadi member atau anggota agar dapat meminjam koleksi buku miliknya.

Ditengah pesatnya perkembangan teknologi informasi nampak kondisi umum. perpustakaan justru berkebalikan. Sebagian besar perpustakaan belum menggunakan teknologi informasi dan masih menerapkan basis data manual yang semua transaksinya ditulis pada kertas. Tentu saja penggunaan sistem data manual

tersebut dalam pengaksesan data atau informasinya akan lambat, kurang efisien bahkan data atau informasi belum tentu terjamin. Sistem seperti ini akan memerlukan waktu yang lama untuk memperoleh hasil yang diinginkan kerepotan sering terjadi pada karyawan yang bertugas untuk membuat transaksi peminjaman atau pengembalian dengan cara seperti ini sangatlah rentang sekali dari hilangnya beberapa data, sehingga kecermatan atau ketelitian sangat diperlukan sekali. Berdasarkan permasalahan di atas maka diperlukannya adanya aplikasi yang dapat mendukung pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku dengan adanya aplikasi perpustakaan yang terkomputerisasi diharapkan dapat menambah nilai guna terhadap perpustakaan daerah kabupaten majene terutama pada petugas perpustakaan dalam pengolahan buku yang terjadi sehingga sirkulasi peminjaman buku dapat lebih efektif sehingga dalam penyusunan penelitian ini penulis akan mengambil judul “ **PERANCANGAN APLIKASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PADA KANTOR PERPUSTAKAAN ARSIP DAN DOKUMENTASI DAERAH KAB. MAJENE**”

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, pengumpulan data-data masalah yang terjadi pada badan perpustakaan daerah bahwa peminjaman dan pengembalian buku yang masih menggunakan sistem manual dan kurang efisien maka permasalahan tersebut dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi perpustakaan yang dapat digunakan untuk pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku ?

C. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari perancangan sistem peminjaman dan pengembalian buku ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada Kantor Perpustakaan Arsip dan Dokumentasi Daerah Kabupaten Majene
2. Data – data yang digunakan dalam penelitian ini adalah transaksi peminjaman dan pengembalian buku pada Kantor Perpustakaan Arsip dan Dokumentasi Daerah Kabupaten Majene.

D. Tujuan dan Manfaat

Berdasarkan uraian di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah merancang atau membuat aplikasi yang dapat memberikan kemudahan pada karyawan untuk melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

Sedangkan manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mempercepat proses dalam membuat laporan peminjaman dan pengembalian buku.
2. Meningkatkan keamanan data.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Defenisi Perancangan

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamuddin Perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternative sistem yang terbaik.

Menurut My Earth, Perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain teknis berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis.

B. Pengertian Aplikasi

Aplikasi merupakan suatu perangkat lunak pada komputer yang memiliki fungsi tertentu sesuai dengan tujuan yang diinginkan oleh pembuat aplikasi (programmer). Aplikasi biasanya diciptakan untuk mempermudah manusia dalam mengerjakan suatu tugas didalam sebuah komputer, seperti untuk mengolah data maupun untuk keperluan editing.

C. Pengertian Perpustakaan

Perpustakaan berasal dari kata “pustaka” yang artinya adalah buku (library dari bahasa yunani). Perpustakaan dapat pula diartikan sebagai tempat kumpulan buku atau tempat buku dihimpun dan diorganisasikan sebagai media belajar atau salah satu tempat belajar yang mengelola, menyimpan, dan memberikan layanan bahan pustaka baik buku maupun non buku kepada masyarakat tertentu maupun

masyarakat umum. Adapun fungsi perpustakaan dapat dilihat melalui beberapa uraian berikut ini :

1. Fungsi Informasi

- a. Mengambil berbagai ide dan buku yang ditulis oleh para ahli dan berbagai bidang ilmu.
- b. Menumbuhkan rasa percaya diri dalam menyerap informasi dalam berbagai bidang sertamempunyai kesempatan untuk dapat memilih informasi yang layak dan sesuai dengan kebutuhannya.
- c. Memperoleh kesempatan untuk mendapatkan berbagai informasi yang tersedia diperpustakaan dalam rangka mencapai tujuan yang diinginkan.
- d. Memperoleh informasi yang tersedia diperpustakaan untuk memecahkan masalah yang dihadapi dalam kehidupan sehari – hari di masyarakat.

2. Fungsi Pendidikan

- a. Agar pengguna perpustakaan mendapat kesempatan untuk mendidik diri secara Berkesinambungan.
- b. Mempertinggi sikap sosial dan menciptakan masyarakat yang demokratis.
- c. Untuk membangkitkan dan mengembangkan minat yang telah dimiliki pengguna yaitu dengan mempertinggi kreativitas dan kegiatan intelektual.
- d. Mempercepat penguasaan dalam bidang pengetahuan dan teknologi baru.

3. Fungsi Kebudayaan

- a. Meningkatkan mutu kehidupan dengan memanfaatkan berbagai informasi sebagai rekaman budaya bangsa untuk meningkatkan taraf hidup dan mutu kehidupan manusia baik secara individu maupun secara kelompok.
- b. Membangkitkan minat terhadap kesenian dan keindahan yang merupakan salah satu kebutuhan manusia terhadap cita rasa seni.
- c. Mendorong tumbuhnya kreativitas dalam berkesenian.
- d. Mengembangkan sikap dan sifat hubungan manusia yang positif serta menunjang kehidupan antara budaya secara harmonis.
- e. Menumbuhkan budaya baca di kalangan pengguna sebagai bekal penguasaan alih teknologi.

4. Fungsi Penelitian

Sebagai fungsi penelitian perpustakaan menyediakan berbagai informasi untuk menunjang kegiatan penelitian, informasi yang disajikan meliputi berbagai jenis dan bentuk informasi sesuai kebutuhan lembaga.

D. Delphi

Delphi adalah sebuah IDE compiler untuk bahasa pemrograman pascal dan lingkungan pengembangan perangkat lunak yang digunakan untuk merancang suatu aplikasi program. IDE (Integrated Development Environment) adalah program komputer yang memiliki beberapa fasilitas yang diperlukan dalam pembangunan perangkat.

E. Database

Database adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (query) basis data disebut sistem manajemen basis data (data base management system, DBMS).

Istilah “Database” berawal dari ilmu komputer. Meskipun kemudian artinya semakin luas, memasukkan hal-hal di luar bidang elektronika, artikel ini mengenai basis data komputer. Catatan yang mirip dengan basis data sebenarnya sudah ada sebelum revolusi industri yaitu dalam bentuk buku besar, kuitansi dan kumpulan data yang berhubungan dengan bisnis.

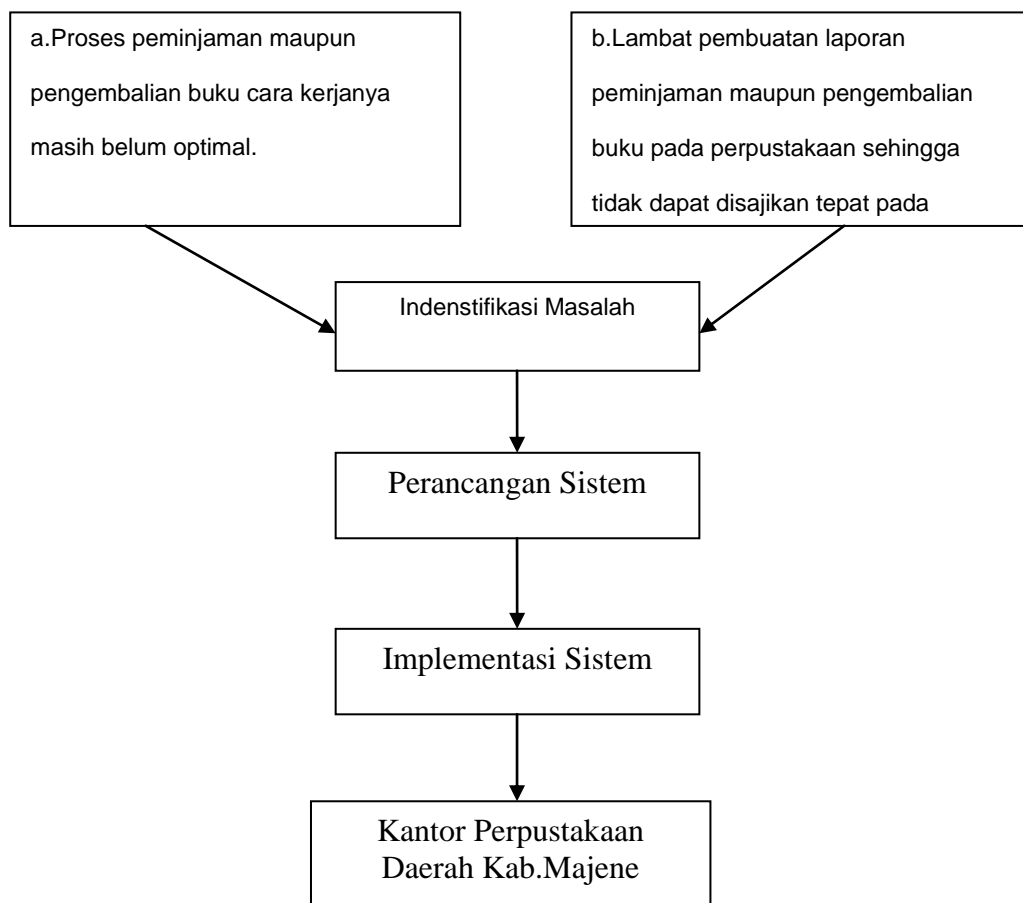
Konsep dasar dari basis data adalah kumpulan dari catatan-catatan, atau potongan dari pengetahuan. Sebuah basis data memiliki penjelasan terstruktur dari jenis fakta yang tersimpan di dalamnya: penjelasan ini disebut skema. Skema menggambarkan obyek yang diwakili suatu basis data, dan hubungan di antara obyek tersebut. Ada banyak cara untuk mengorganisasi skema, atau memodelkan struktur basis data: ini dikenal sebagai model basis data atau model data.

F. Informasi

Istilah informasi Sering kita soroti dalam lingkup Teknologi, seperti istilah teknologi informasi yang umum kita ketahui. Namun informasi memiliki pengertian yang sangat luas bukan hanya ada dalam teknologi. Meskipun kenyataannya tidak bisa kita pungkiri bahwa informasi ini memiliki kaitan erat

dengan teknologi, karena dengan perkembangan teknologi itu sendiri informasi juga berkembang dengan pesat, karena itu tepat lah bahwa perkembangan teknologi dan informasi ini membentuk sebuah era yaitu “Era Informasi”. Informasi bisa menjadi fungsi penting dalam membantu mengurangi rasa cemas pada seseorang. Menurut pendapat Notoatmodjo (2008) bahwa semakin banyak memiliki informasi dapat memengaruhi atau menambah pengetahuan.

G. Kerangka Pikir



Gambar2.1 Kerangka Pikir

H. DFD (Data Flow Diagram)

Data flow diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas. DFD ini adalah salah satu alat prmbuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks daripada data yang dimanipulasi oleh sistem.

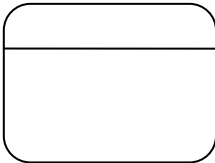

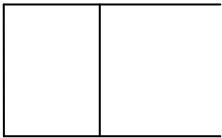
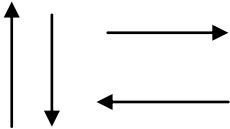
Pengertian DFD menurut Kristanto (2003) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluaran dari sistem,dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

Dalam DFD terdapat 3 level yaitu :

1. Diagram konteks : Diagram konteks adalah tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem.
2. Diagram berjenjang : Diagram Berjenjang adalah pengembangan dari diagram konteks dan bisa mencakup sampai beberapa proses

3. Diagram rinci : merupakan diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram berjenjang.

Berikut adalah gambar dari simbol-simbol yang digunakan dalam DFD :

SIMBOL	KETERANGAN
	Process, merupakan proses seperti perhitungan aritmatik penulisan suatu formulir atau pembuatan laporan
	External Entity, merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi atau sistem lain.
	Data Store, dapat berupa suatu file atau database pada sistem computer atau catatan manual.
	Data flow, arus data ini mengalir diantara proses, simpan data dan kesatuan luar.

Gambar 2.2 Simbol-simbol DFD (Data Flow Diagram)

DAFTAR PUSTAKA

- Bapadal, Ibrahim.2008. *Pengelolaan Perpustakaan Sekolah*.Jakarta : Bumi Aksara
- Hartono, Jogiyanto. 2006. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Edisi II. Yogyakarta : Andi Offset
- Kristanto, H. 2009. *Konsep dan Perancangan Database*.Yogyakarta : Andi
- My Earth, 2008. *Perancangan sistem dan Analisis*, ANDI.Yogyakarta
- Sinaga, Dian. 2011. *Mengelola Perpustakaan Sekolah*. Bandung : Bejana
- Sjahrial-Pamuntjak.2000. *Pedoman Penyelenggaraan Perpustakaan*. Jakarta : Djambatan
- Sunarto.2005. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*.Jakarta : Grasindo

D. Riwayat Hidup



Penulis bernama lengkap Hasmelianty. Lahir di Majene,Provinsi Sulawesi Barat pada tanggal 30 Mei 1989 dan merupakan anak keempat dari tujuh bersaudara. Penulis lahir dari pasangan suami istri, Hasanuddin.A dan Nursiah. Penulis bertempat tinggal di desa Tulu, Majene. Penulis menyelesaikan sekolah dasar di SDN 06 Majene pada tahun 2002, Lulus di SMP 2 Majene pada tahun 2005, SMA 3 Majene pada tahun 2008 dan tahun 2009 penulis tercatat sebagai mahasiswa Program S1 Teknik Informatika Universitas Sulawesi Barat.